

## REGOLAMENTO CATEGORIA PROPAGANDA

### PARTE GENERALE

- 1) Limiti di età: **1999 – 2000**. Gli atleti della categoria mini (**2001 – 2002 - 2003**) possono partecipare anche alla categoria propaganda.
- 2) Alla categoria propaganda si applicano le norme generali del regolamento sportivo e gli articoli 21, 23, 25, 26, 27, 28, 29 e 30 nel settore calcio, 21, 23, 25, 27, 28 e 29 nel settore calcio a 5, 21, 27, 28, 29 e 30 nel settore pallacanestro, 21, 25, 28, 29, 30 e 31 nel settore pallavolo.
- 3) Nel settore calcio e calcio a 5 le squadre possono essere anche miste, cioè formate da atleti sia di sesso maschile che femminile. Le atlete della categoria Under 15 1° anno (1997) possono partecipare all'attività della categoria propaganda, previo consenso scritto dei genitori oppure se beneficiano di analoga autorizzazione della FIGC. La squadra che utilizza queste atlete mantiene il diritto alla classifica in deroga a quanto stabilito dall'art. 6 del regolamento.
- 4) Nel settore pallacanestro maschile le squadre possono essere anche miste, cioè formate da atleti sia di sesso maschile che femminile.
- 5) Nel settore pallacanestro femminile le squadre possono schierare in campo un atleta di sesso maschile.
- 6) Nel settore pallavolo femminile le squadre possono schierare in campo un massimo di **due atleti di sesso maschile**.

### - CALCIO -

#### 1) Regole di gioco.

- a) La partita si disputerà su campo regolamentare, undici giocatori contro undici, con squadre anche miste, cioè composte da atleti di sesso maschile e femminile.
- b) La gara si svolgerà in tre tempi di 20' ciascuno. Nella lista da consegnare all'arbitro devono essere iscritti un minimo di tredici e un massimo di diciotto giocatori. Tutti gli atleti iscritti nell'elenco giocatori devono disputare almeno un tempo completo entro i primi due. Nel primo e nel secondo tempo non sono quindi ammesse sostituzioni se non per infortunio e/o malore riconosciuto dall'arbitro e segnalato sul referto di gara. In ciascuno di questi casi il giocatore uscito dal campo può essere sostituito solamente dal giocatore più piccolo d'età. Gli atleti che non giocano il primo tempo devono entrare, previo avviso all'arbitro, all'inizio del secondo tempo. Nel terzo tempo le sostituzioni sono libere e non definitive, come stabilito dall'articolo 23 della sezione calcio.
- c) Prima dell'inizio della gara entrambe le squadre devono presentare all'arbitro un pallone regolamentare ed efficiente, misura quattro.
- d) Ciascun allenatore potrà richiedere, in ogni tempo, un time out di un minuto. I time – out non richiesti nel primo e/o nel secondo tempo di gioco, non si possono recuperare nei tempi successivi.

#### 2) Classifiche.

La classifica verrà determinata ai sensi dell'art. 13 delle norme generali. Per i casi di pari merito vale quanto stabilito dall'art. 30 della sezione calcio.

Per ogni partita verranno assegnati:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto per il pareggio;

## - CALCIO A 5 -

### 1) Regole di gioco.

- a) La partita si disputerà su campo regolamentare, cinque giocatori contro cinque, con squadre anche miste, cioè composte da atleti di sesso maschile e femminile.
- b) La gara si svolgerà in tre tempi di 20' ciascuno (**PER LA CAMPANIA : 3 TEMPI DA 15 MINUTI CIASCUNO**). Nella lista da consegnare all'arbitro devono essere iscritti un massimo di dodici giocatori. Le sostituzioni sono libere e non definitive, come stabilito dall'articolo 23 della sezione calcio a cinque.
- c) Prima dell'inizio della gara entrambe le squadre devono presentare all'arbitro un pallone regolamentare ed efficiente, misura quattro a rimbalzo controllato.
- d) Ciascun allenatore potrà richiedere, in ogni tempo, un time out di un minuto. I time – out non richiesti nel primo e/o nel secondo tempo di gioco, non si possono recuperare nei tempi successivi.

### 2) Classifiche.

La classifica verrà determinata ai sensi dell'art. 13 delle norme generali. Per i casi di pari merito vale quanto stabilito dall'art. 29 della sezione calcio a cinque.

Per ogni partita verranno assegnati:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto per il pareggio;

## - PALLACANESTRO –

### 1) Regole di gioco.

a) La partita si svolgerà in quattro tempi di 10' minuti effettivi ciascuno, con intervallo tra il secondo e il terzo di 5 minuti e tra gli altri di 1' minuto. Non è ammesso il risultato di parità; in caso di parità al termine dei tempi regolamentari verranno disputati tanti tempi supplementari, della durata di 5 minuti effettivi ciascuno, fino a quando una delle due squadre non risulti vincente. Si applica la regola dei 24" con azzeramento ad ogni azione.

b) Prima dell'inizio della gara entrambe le squadre devono presentare all'arbitro un pallone da minibasket regolamentare ed efficiente n. 5.

c) Ogni squadra può essere composta da un minimo di otto ad un massimo di dodici atleti.

**Ciascun atleta non potrà essere schierato in più di tre periodi di gioco, indipendentemente dalla durata dell'impiego.**

Nel primo quarto non possono essere effettuati cambi.

**Nel secondo quarto devono giocare interamente almeno tre atleti che non hanno disputato il primo.**

Nel corso del secondo quarto possono essere sostituiti solo i giocatori eventualmente rimasti dal primo quarto ed esclusivamente da giocatori che non hanno ancora preso parte al gioco; ~~gli atleti subentrati in corso di secondo quarto non potranno a loro volta essere sostituiti fino alla conclusione del tempo;~~

Nel terzo e quarto periodo i cambi sono liberi.

Qualora nel primo quarto o nel secondo, relativamente ai nuovi entrati, fosse necessario effettuare un cambio, a seguito di infortunio o espulsione o raggiunto limite di falli, il sostituto dovrà essere un giocatore che ancora non ha preso parte al gioco o, nel caso non ve ne fossero, il giocatore in panchina che ha realizzato il minor numero di punti, nel caso di più giocatori con lo stesso numero di punti realizzati l'allenatore sceglierà liberamente uno di essi. Allo stesso modo **qualora si verificasse che tutti gli iscritti a referto abbiano giocato tre periodi ed un atleta dovesse uscire per 5 falli, per espulsione o per infortunio, quest'ultimo sarà sostituito dall'atleta che avrà realizzato meno punti.**

E' obbligatorio, in ogni caso, che tutti gli atleti iscritti a referto entrino in campo. Il mancato rispetto della normativa sui cambi sarà sanzionato con la punizione sportiva della sconfitta a tavolino.

**d) Non è previsto il tiro da tre punti.**

e) Non sono ammessi la difesa a zona, la zona pressing e i raddoppi sistematico o consecutivo nella stessa azione di gioco di marcatura. E' consentita la difesa a zona solo in caso di inferiorità numerica. Alla prima violazione di tale regola l'arbitro interromperà il gioco e ammonirà l'allenatore oppure, ove questo manchi, il capitano. Dalla seconda violazione in poi l'arbitro sanzionerà ogni volta l'allenatore (o il capitano) con un fallo tecnico.

f) Il bonus è a cinque falli, quindi si inizia a tirare dal sesto fallo.

## **2) Classifiche.**

La classifica verrà determinata ai sensi dell'art. 13 delle norme generali. Per i casi di pari merito vale quanto stabilito dall'art. 30 della sezione pallacanestro.

Per ogni partita verranno assegnati :

- 2 punti per la vittoria;

## **- PALLAVOLO -**

### **1) Campo di gioco, pallone, libero.**

Le partite verranno giocate sul campo da m. 9 x 18 da squadre composte da 6 giocatori in campo.

L'altezza della rete è fissata in m. 2,15 .

Il pallone di gioco è quello normale da pallavolo: non è consentito utilizzare quello leggero tipo "school" o altro.

Non è previsto l'utilizzo del "Libero".

### **2) Formula delle gare.**

Ogni gara sarà disputata al limite dei 5 set giocati al limite dei 17 punti (**PER LA CAMPANIA : 3 SET al limite dei 20 PUNTI**), avendone almeno 2 di vantaggio.

Nel caso di punteggio 16-16 (**PER LA CAMPANIA : 19-19**), la gara proseguirà per ottenere i 2 punti di vantaggio, terminando comunque al raggiungimento da parte di una delle due squadre del 30° punto, anche se con 1 solo punto di vantaggio.

Nel 5° set (**PER LA CAMPANIA : NEL 3° SET**), le squadre cambieranno terreno di gioco quando una delle due raggiungerà l'8° punto.

Ogni set sarà giocato con la formula del Rally Point Sistem = Tie-Break e quindi ad ogni errore corrisponderà un punto per l'altra squadra.

Nelle fasi eliminatorie e nelle fasi nazionali ogni gara sarà disputata su tre set obbligatori al limite dei 20 punti, avendone almeno 2 di vantaggio.

### 3) Regole specifiche di Gioco

- a) Ogni squadra deve essere composta da almeno 7 atleti.
- b) Se una squadra si presenta in campo con soli 6 atleti, la stessa potrà giocare la gara con una penalizzazione iniziale di 4 punti da applicare in tutti i sets giocati: la squadra avversaria inizierà quindi il set con 4 punti.  
La penalizzazione cesserà a partire dal set in cui la squadra potrà schierare il 7° atleta.
- c) Al termine di ogni set deve essere sostituito almeno 1 atleta, ed almeno uno dei nuovi entrati non potrà essere sostituito in quel set, fatto salvo il caso di infortunio riconosciuto dall'arbitro.
- d) Il mancato rispetto di quanto disposto al punto c) comporterà in sede di omologazione del risultato l'assegnazione di un set perso per ogni violazione commessa.
- e) Tutti gli iscritti a referto devono giocare almeno 1 set intero, nel numero della squadra minoritaria (es: squadra A con 10 atleti, squadra B con 12 atleti = l'obbligo per entrambe le squadre è quello di far giocare 1 set intero a 10 atleti).
- f) Tutti gli iscritti a referto devono scendere in campo.
- g) Il mancato rispetto di quanto disposto ai punti e) – f) comporterà in sede di omologazione del risultato l'assegnazione di un set perso per ogni violazione commessa

### 4) Fasi Nazionali

Nelle fasi ove sia prevista la disputa delle gare al limite dei 3 set giocati, non verranno applicate le norme di cui ai punti e – f – g) sopra indicate.

### 5) L'esecuzione del Servizio

Per tutte le fasi dei campionati è fatto obbligo effettuare il servizio sostenendo la palla ad altezza inferiore delle spalle, in posizione frontale rispetto al campo e colpendo la palla da sotto con un movimento del braccio che va dal basso verso l'alto.

L'effettuazione di altri tipi di servizio (a tennis, a bilanciare, con palla laterale ....) sarà considerata fallosa con conseguente perdita dell'azione.

### 6) La Ricezione del Servizio

Per tutte le fasi dei campionati è proibito effettuare la ricezione del servizio in palleggio con le dita ad 1 o 2 mani.

### 7) Punti Classifica

Per ogni set vinto nella gara sarà assegnato 1 punto in classifica generale.

In caso di parità in classifica varrà il miglior quoziente punti-gara.

Qualora una delle squadre interessate alla parità abbia goduto di gare vinte a tavolino 5-0 (**PER LA CAMPANIA : 3 – 0**), varrà il risultato degli incontri diretti tra le sole squadre interessate alla parità.