

“PROGRAMMA CATEGORIA MINI

Art. 1) LA FORMULA DELL'ATTIVITA'.

Per l'organizzazione dell'attività ogni Comitato Provinciale o Regionale, all'inizio della stagione, fatte le dovute valutazioni può scegliere tra due opzioni.

(*omissis*)

1. Le squadre, che possono essere anche miste, cioè formate da bambini e bambine, devono essere divise in gironi omogenei per disciplina sportiva.
2. La mancata partecipazione alla festa è considerata rinuncia a gara, con le conseguenze tecniche e disciplinari del caso.

Art. 2) IL REGOLAMENTO DELLE FESTE/CONCENTRAMENTI.

a) **ABBIGLIAMENTO DI GIOCO:** Tutti gli atleti partecipanti alla Festa dovranno partecipare ai giochi muniti della divisa da gioco ufficiale (pantaloncini e maglietta numerata).

b) **DOCUMENTI:** Il Dirigente accompagnatore ufficiale di ciascuna squadra dovrà presentare alla Commissione Tecnica della festa/concentramento la seguente documentazione:

elenco dei partecipanti corredato di numeri di maglia e numero dei tesserini utilizzando l'apposito stampato (per la Campania **IN DUE COPIE**)

tessera P.G.S. vidimata in data antecedente alla festa;

(*omissis*)

per la Campania) **legalizzazione della foto** di identità vidimata dal Comitato Provinciale/ Regionale.

c) **PARTECIPAZIONE AI GIOCHI:** Nello svolgimento delle prove ogni squadra dovrà rispettare la successione numerica riportata in elenco. Il mancato rispetto della stessa verrà considerato e amministrato come infrazione al regolamento. Ogni squadra dovrà partecipare alla festa con un minimo di otto atleti. (per la Campania: **minimo di otto atleti per il calcio, minimo di sei atleti per il volley**) Mancando il numero minimo alla squadra verrà comminata un'ammonizione.

d) **PUNTEGGI DEI GIOCHI:** Per ciascuna prova, alla squadra prima classificata verranno assegnati tanti punti quante risultano le squadre che hanno aderito al campionato o al girone nel caso le squadre siano divise in più gironi. Alle compagini classificate nei posti successivi si assegneranno punti decrescenti di una unità, secondo l'ordine di classifica conseguito. Ad esempio se le squadre iscritte al campionato dovessero essere sei si assegneranno i seguenti punteggi:

6 punti alla prima classificata. 5 punti alla seconda classificata. 4 punti alla terza classificata. 3 punti alla quarta classificata. 2 punti alla quinta classificata. 1 punto alla sesta classificata.

La somma dei punteggi conseguiti in ciascuna prova stabilirà la classifica finale. I punteggi assegnati per la classifica finale saranno gli stessi assegnati per ciascuna prova.

e) **CLASSIFICA:** La classifica si ottiene sommando i punti ottenuti nelle partite, i punti ottenuti nei circuiti (e per la Campania **i punti (max 2) ottenuti per impegno e disciplina alle feste**), e detraendo i punti della classifica disciplina così come previsto dall'articolo 14 delle norme generali.

IL REGOLAMENTO DEI MINI SPORT

PARTE GENERALE

1) Limiti di età: 2001 – 2002 - 2003 (per la Campania **max n. 2 atleti micro dell'anno 2004**)

2) Alla categoria mini si applicano le norme generali del regolamento sportivo e gli articoli 21, 23, 25, 26, 27, 28, 29 e 30 nel settore calcio, 21, 23, 25, 27, 28 e 29 nel settore calcio a 5, 21, 27, 28, 29 e 30 nel settore pallacanestro, 21, 25, 28, 29, 30 e 31 nel settore pallavolo.

3) Le squadre possono essere anche miste, cioè formate da bambini e bambine.

4) Nel calcio e nel calcio a 5 le atlete della categoria propaganda 1° anno (1999) possono partecipare all'attività della categoria mini, previo consenso scritto dei genitori oppure se beneficiano di analoga autorizzazione della FIGC. La squadra che utilizza queste atlete mantiene il diritto alla classifica in deroga a quanto stabilito dall'art. 6 del regolamento.

- CALCIO -

1) Regole di gioco.

a) La partita si disputerà su campi di dimensioni ridotte (del tipo metà campo in senso trasversale) e con porte di dimensioni ridotte, **sette giocatori contro sette**. Nelle fasi provinciali è ammesso l'utilizzo di campi e porte da calcio a cinque.

b) La partita verrà disputata in tre tempi di 15' ciascuno. Nella lista da consegnare all'arbitro devono essere iscritti un minimo di dieci (per la Campania **di otto**) e un massimo di quattordici giocatori. In considerazione dello

Estratto dal regolamento nazionale con le integrazioni apportate dalla Commissione Tecnica Regionale

spirito promozionale dell'attività l'elenco dovrebbe sempre comprendere quattordici giocatori. Tutti gli atleti iscritti nell'elenco giocatori devono disputare almeno un tempo completo entro i primi due. Nel primo e nel secondo tempo non sono quindi ammesse sostituzioni se non per infortunio e/o malore riconosciuto dall'arbitro da segnalare sul referto di gara. Gli atleti che non giocano il primo tempo devono entrare, previo avviso all'arbitro, all'inizio del secondo tempo. Nel terzo tempo le sostituzioni sono libere.

c) In tutte le gare nelle quali si raggiunga una differenza di punteggio di cinque reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, potrà aggiungere un giocatore; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta venga ridotto il passivo a tre reti.

d) La distanza regolamentare della barriera sui calci di punizione è fissata in m. 6. Non si applica la regola del fuorigioco. Non esiste il "cambio fallo". Qualora a giudizio dell'arbitro un giocatore commetta un'infrazione nella rimessa laterale, questa dovrà essere ripetuta. Non si commette infrazione nel caso in cui si passa la palla con i piedi al proprio portiere e quest'ultimo la tocchi con le mani.

e) Ciascun allenatore potrà richiedere, in ogni tempo, un time out di un minuto. I time – out non richiesti nel primo e/o nel secondo tempo di gioco, non si possono recuperare nei tempi successivi.

f) Prima dell'inizio della gara entrambe le squadre devono presentare all'arbitro un pallone regolamentare ed efficiente, misura n. quattro.

2) Classifiche.

La classifica verrà determinata ai sensi dell'art. 13 delle norme generali. Per i casi di pari merito vale quanto stabilito dall'art. 30 della sezione calcio.

Per ogni partita verranno assegnati : - 3 punti per la vittoria; - 1 punto per il pareggio (*omissis*)

PALLACANESTRO –

1) Regole di gioco.

a) La partita consta di 6 tempi della durata di 6' ciascuno. Tra ogni tempo deve essere osservato un minuto di riposo. Tra il terzo e quarto tempo devono essere osservato cinque minuti di riposo. Al termine di ogni tempo di gioco si procederà come segue:

verrà azzerato il punteggio della partita sul tabellone segnapunti;

3 punti verranno attribuiti alla squadra vincitrice del tempo di gioco disputato;

1 punto verrà assegnato alla squadra perdente nel tempo disputato. In caso di parità nel singolo tempo saranno assegnati 2 punti a ciascuna squadra;

Nel caso in cui, al termine della partita, le squadre avessero lo stesso numero di punti la vittoria sarà assegnata alla squadra che avrà realizzato più canestri (si considererà la somma dei punti realizzati tra canestri su azione e tiri liberi)

b) Il cronometro verrà arrestato solo in occasione:

- delle contese

- dell'effettuazione dei tiri liberi;

- dei time-out (uno per tempo per ciascuna squadra);

- ogni qualvolta lo segnali l'arbitro (incidente, palla lontana dal campo, ecc.);

c) Negli ultimi tre minuti del sesto tempo verranno concessi due tiri liberi in occasione di ogni fallo.

d) Non è previsto il tiro da tre punti.

e) Sono proibite la difesa a zona ed il raddoppio di marcatura.

f) Non si applicano le regole dei 24' e dell'infrazione di metà campo. Le regole dei 3' in area e dei 5' secondi saranno applicate dall'arbitro con adeguata tolleranza.

g) Ogni squadra può essere composta da un minimo di otto a un massimo di dodici atleti.

Ogni atleta disputerà un minimo di due tempi ed un massimo di tre.

Se una squadra si presenta in campo con 8 giocatori, tutti e 8 potranno giocare 3 tempi;

Se una squadra si presenta in campo con 9 giocatori, 3 giocatori dovranno giocare obbligatoriamente due tempi interi, mentre 6 giocatori potranno giocare 3 tempi;

Se una squadra si presenta in campo con 10 giocatori, 6 giocatori dovranno giocare obbligatoriamente due tempi interi, mentre 4 giocatori potranno giocare 3 tempi;

Se una squadra si presenta in campo con 11 giocatori, 9 giocatori dovranno giocare obbligatoriamente due tempi interi, mentre 2 giocatori potranno giocare 3 tempi;

Se una squadra si presenta in campo con 12 giocatori, tutti e 12 dovranno giocare 2 tempi di gioco;

h) Le sostituzioni si devono effettuare solamente all'inizio di ciascun tempo di gioco, tranne che nei seguenti casi:

- uscita dal campo per raggiunto limite di falli; - fallo squalificante (espulsione); - infortunio e/ o malore grave, accertato dall'arbitro. Qualora il giocatore sostituito per infortunio dovesse riprendersi ed essere in grado di rientrare in campo, lo potrà fare solamente sostituendo il giocatore che precedentemente lo aveva sostituito;

Estratto dal regolamento nazionale con le integrazioni apportate dalla Commissione Tecnica Regionale

In ciascuno di questi casi il giocatore uscito dal campo può essere sostituito solamente dal giocatore che risulti dal referto aver realizzato il minor numero di punti.

i) Prima dell'inizio della gara entrambe le squadre devono presentare all'arbitro un pallone da minibasket, regolamentare ed efficiente, misura n. 5.

2) Classifiche.

La classifica verrà determinata ai sensi dell'art. 13 delle norme generali. Per i casi di pari merito vale quanto stabilito dall'art. 30 della sezione pallacanestro.

Per ogni partita verranno assegnati :

- 2 punti per la vittoria; - 1 punto per il pareggio.

- PALLAVOLO -

1) Regole di gioco.

a) Le partite verranno disputate su tre set obbligatori, su campo di dimensioni sei per dodici, quattro giocatori contro quattro, col sistema del rally – point system.

b) Ogni squadra deve essere costituita da un minimo di sei giocatori e da un massimo di otto.

c) L'altezza della rete è fissata a mt. 2.00.

a) Tutti gli iscritti a referto devono entrare in campo. Il giocatore a cui spetta il turno di battuta deve essere sostituito (chi va in battuta esce). I giocatori entreranno secondo l'ordine indicato nella lista da consegnare all'arbitro prima dell'inizio della gara. Non sono consentite altre sostituzioni oltre a quelle effettuate secondo tale rotazione obbligatoria.

d) Il servizio deve essere effettuato colpendo la palla dal basso (sotto l'altezza della spalla).

L'effettuazione del servizio dall'alto (tennis), laterale, a bilanciere, sarà considerata fallosa.

e) Un giocatore non può toccare la palla, nella stessa azione, per due volte consecutive. Non esistono: falli di trattenuta, di doppia, di invasione a rete, di invasione del terreno avversario, ad eccezione, in quest'ultimo caso, per il caso in cui l'invasione sia accompagnata da contatto con un giocatore dell'altra squadra.

f) Non è ammessa la penetrazione sistematica di un giocatore dalla seconda linea nella zona di attacco allo scopo di impostare il gioco per la propria squadra. L'utilizzo di schemi di gioco che prevedono la penetrazione sistematica dalla seconda linea sarà considerato fallo di gioco.

g) Il cambio di posizione tra giocatori, in qualsiasi fase di gioco, sarà considerato fallo di posizione e verrà sanzionato con la perdita del punto. La regola ha lo scopo di favorire il gioco con il palleggiatore in posto tre, a rotazione.

h) Ogni squadra ha diritto a richiedere due tempi di sospensione per ogni set giocato.

i) Prima dell'inizio della gara entrambe le squadre devono presentare all'arbitro un pallone da minivolley, regolamentare ed efficiente.

2) Classifiche.

La classifica verrà determinata ai sensi dell'art. 13 delle norme generali. Per i casi di pari merito vale quanto stabilito dall'art. 31 della sezione pallavolo.

Per ogni partita verranno assegnati :

1 punto per ogni set vinto”.

Dal Regolamento Sportivo Nazionale

Art. 6 Deroghe

La concessione di deroghe ai limiti di età previsti per la partecipazione alle attività è di competenza del Consiglio Provinciale su proposta del Direttore Tecnico Provinciale.

Le deroghe possono essere concesse per **la partecipazione di atleti di età superiore a quella consentita dal regolamento nella sola categoria immediatamente inferiore** subordinatamente alle seguenti condizioni:

1. possono essere schierati in campo, contemporaneamente, un massimo di 2 atleti nel calcio a cinque, nella pallavolo e nella pallacanestro e di 4 atleti nel calcio;

2. la squadra beneficiaria parteciperà all'attività fuori classifica;

3. le gare effettuate da questa compagine avranno valore amichevole, per cui non sono in palio punti, fatte salve le eventuali sanzioni disciplinari;

4. la stessa squadra non potrà essere ammessa a fasi successive a quella provinciale.

La deroga va richiesta prima dell'inizio dell'attività, deve essere concessa prima dell'inizio

dell'attività per iscritto alla società beneficiaria e copia deve essere contestualmente trasmessa al

Direttore Tecnico Regionale. Notizia delle deroghe deve essere riportata sul primo comunicato ufficiale utile.